This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

CLIPPEDIMAGE= JP405250377A

PAT-NO: JP405250377A

DOCUMENT-IDENTIFIER: JP 05250377 A

TITLE: SCHEDULING SYSTEM

PUBN-DATE: September 28, 1993

INVENTOR-INFORMATION:

NAME

MARUYAMA, FUMIHIRO MINODA, YORIKO SAWADA, HIDEHO TAKIZAWA, YUKA

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME FUJITSU LTD COUNTRY

N/A

APPL-NO: JP04046895

APPL-DATE: March 4, 1992

INT-CL (IPC): G06F015/21

ABSTRACT:

PURPOSE: To efficiently solve a <u>scheduling</u> problem such as a production planning problem by utilizing failure information which is acquired up to a halfway point of processing.

CONSTITUTION: Restriction conditions regarding the startable and deadline time of a procedure and the precedence relation of the procedure and restriction conditions where plural procedures are not assigned to individual resources of a machine, etc., processing the procedure at the same time are inputted. This system is provided with an initial restriction violation condition setting part 1 which sets restriction violation conditions according to those restriction conditions, a start time change part 2 which changes the start time so that the restrictions are not violated, a start time determination part 3 which determines start time for undetermined start time without violation, and a restriction violation conditions generation part 4 which generates new restriction violation conditions unless the start time can be changed or determined without violation. Sch duling is carried on according to the restriction violation conditions which are generated by the initial restriction

violation condition setting part 1 and restriction violation condition generation part 4 and stored in the restriction violation condition storage part 5.

COPYRIGHT: (C)1993,JPO&Japio

(19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-250377

(43)公開日 平成5年(1993)9月28日

(51)Int.Cl.5

識別記号

庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

G 0 6 F 15/21

L 7925-5L

審査請求 未請求 請求項の数6(全27頁)

(21)出願番号:

特願平4-46895

(22)出願日

平成 4年(1992) 3月 4日

(71)出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地

(72)発明者 丸山 文宏

神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

(72)発明者 箕田 依子

神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

(72)発明者 澤田 秀穂

神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地

富士通株式会社内

(74)代理人 弁理士 大菅 義之 (外1名)

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 スケジューリング方式

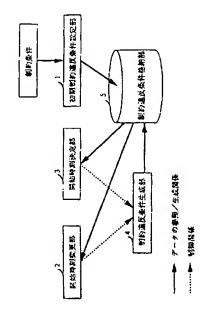
(57)【要約】

(修正有)

【目的】処理の途中時点までに得られた失敗情報を利用 し、効率的に生産計画問題等のスケジューリング問題を 解決する。

【構成】手順の開始可能時刻締め切り時刻、及び手順の 先行関係に関する制約条件、並びに手順を処理する機械 等の個々の資源に対して複数の手順が同時に割り当てら れないという制約条件を入力する。これら制約条件から 制約違反条件を設定する初期制約違反条件設定部1、違 反しないように開始時刻を変更する開始時刻変更部2、 違反しないように未定の開始時刻に対し開始時刻を決定 する開始時刻決定部3、さらに違反しないように開始時 刻を変更又は決定できない場合に、新たな制約違反条件 を生成する制約違反条件生成部4を設ける、初期制約違 反条件設定部1及び制約違反条件生成部4で生成した制 約違反条件が格納された制約違反条件格納部5の条件に 従って、スケジュールを行う。

本表明の原理構成図(その1)



【特許請求の範囲】

【請求項1】 それぞれ要所要時間を持ち、開始可能時 刻に関する制約条件、締め切り時刻に関する制約条件、 および、先行関係に関する制約条件が与えられた複数の 手順について、これらの制約条件、および手順を処理す る機械等の個々の資源に対して複数の手順が同時に割り 当てられることがないという制約条件を満たすように、 それぞれの開始時刻を決定するスケジューリング方式に

該制約条件から制約違反の十分条件となる制約違反条件 10 を最初に設定する初期制約違反条件設定部1と、

既に開始時刻が決まっている手順の開始時刻を変更する 開始時刻変更部2と、

開始時刻が未定の手順についてその開始時刻を決定する 開始時刻決定部3と、

前記開始時刻変更部2および前記開始時刻決定部3にお いて、当該手順の開始時刻をどのように設定しても少な くとも1つの制約違反条件が成立する場合に、それぞれ の開始時刻に関して成立する制約違反条件中の当該手順 の開始時刻に対応する変数に当該開始時刻を代入した条 20 件の論理積として新しい制約違反条件を生成する制約違 反条件生成部4と、

前記初期制約違反条件設定部1および前記制約違反条件 牛成部4が生成した制約違反条件を蓄積する制約違反条 件格納部5と、

を備え、手順の開始時刻を変更/決定する際には前記制 約違反条件格納部5に格納されている制約違反条件をど れも成立させないように行なうことを特徴とするスケジ ューリング方式。

【請求項2】 請求項1記載のスケジューリング方式で 30 あって、制約違反条件中に現れる各手順の開始可能時刻 および締め切り時刻を変数とすることにより、開始可能 時刻や締め切り時刻の変更があった場合にも変更前に生 成した制約違反条件を有効とするスケジューリング方 : , 左

【請求項3】 請求項1および請求項2記載のスケジュ ーリング方式であって、一つのスケジュールが得られる 度に開始可能時刻を示す変数または締め切り時刻を示す 変数の値をより厳しい値に更新し、最終的にスケジュー 時刻を示す変数の他には変数を含まない制約違反条件を 生成することにより、最短総所要時間スケジュール等の 最適スケジュールを求めるスケジューリング方式。

【請求項4】 それぞれ要所要時間を持ち、開始可能時 刻に関する制約条件、締め切り時刻に関する制約条件、 および、先行関係に関する制約条件が与えられた複数の 手順について、これらの制約条件、および手順を処理す る機械等の個々の資源に対して複数の手順が同時に割り 当てられることがないという制約条件を満たすように、 それぞれの開始時刻を決定するスケジューリング方式に 50 り、各手順はm台の機械のいずれか一つによって処理さ

おいて、

該制約条件から制約充足の必要条件となる制約充足条件 を最初に設定する初期制約充足条件設定部6と、

2

既に開始時刻が決まっている手順の開始時刻を変更する 開始時刻変更部7と、

開始時刻が未定の手順についてその開始時刻を決定する 開始時刻決定部8と、

前記開始時刻変更部7および前記開始時刻決定部8にお いて、当該手順の開始時刻をどのように設定しても少な くとも1つの制約充足条件が成立しない場合に、それぞ れの開始時刻に関して成立しない制約充足条件中の当該 手順の開始時刻に対応する変数に当該開始時刻を代入し た条件の論理和として新しい制約充足条件を生成する制 約充足条件生成部9と、

前記初期制約充足条件設定部6および前記制約充足条件 生成部9が生成した制約充足条件を蓄積する制約違反条 件格納部10と、

を備え、手順の開始時刻を変更/決定する際には前記制 約充足条件格納部10に格納されている制約充足条件を すべて満たすように行なうことを特徴とするスケジュー リング方式。

【請求項5】 請求項4記載のスケジューリング方式で あって、制約充足条件中に現れる各手順の開始可能時刻 および締め切り時刻を変数とすることにより、開始可能 時刻や締め切り時刻の変更があった場合にも変更前に生 成した制約充足条件を有効とするスケジューリング方 式。

【請求項6】 請求項4および請求項5記載のスケジュ ーリング方式であって、一つのスケジュールが得られる 度に開始可能時刻を示す変数または締め切り時刻を示す 変数の値をより厳しい値に更新し、最終的にスケジュー ル不能となって開始可能時刻を示す変数または締め切り 時刻を示す変数の他には変数を含まない制約充足条件を 生成することにより、最短総所要時間スケジュール等の 最適スケジュールを求めるスケジューリング方式。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、生産計画問題等のスケ ジューリング問題に関する。更に詳しくは、スケジュー ル不能となって開始可能時刻を示す変数または締め切り 40 リング処理中に生成した制約違反条件または制約充足条 件をその後の処理でも有効に利用し、効率よくスケジュ ールを作成することを可能とするスケジューリング方式 に関する。

[0002]

【従来の技術】生産計画等のスケジューリング問題に は、例えば、ジョブジョップスケジューリング問題があ

【0003】ジョブショップスケジューリング問題で は、n個の仕事がそれぞれm個の手順で構成されてお

れる。各機械は同時に二つ以上の手順を実行することは できず、各手順には、所要時間、開始可能時刻、締め切 り時刻がある。また、一つの仕事を構成する手順の間に は先行関係がある。このとき、総所要時間が最も短くな るように手順の開始時刻を決定することが問題である。 【0004】このようなスケジューリング問題は、潜在 的な解空間が組合せ的に大きくなり、単純な探索方式は 適用できない。ところが、見かけ上の解空間のなかで求 める解が存在しない部分が識別できるケースがあり、こ のような構造を有効に利用することにより効率的に解を 10 求めることが可能になる場合がある。

【〇〇〇5】従来の技術としては、(a)整数計画法、

(b) 分枝限定法、(c) ATMSがある。ジョブスケジュ ーリング問題において総所要時間を最短にする例で説明 する。

(a) 整数計画法

各仕事の各手順の開始時刻または終了時刻に対応する変 数に加えて、二つの手順が同時に同一機械で処理される ことがないという条件を表現するために、同一機械で実 行される手順の間の前後関係に対応する0-1変数を導 20 れることがないという制約条件を満たすように、それぞ 入する。ところが、この処理により変数の数が増え、整 数計画法の計算時間は変数の数について指数的に増加す る傾向があるため、計算時間が大幅に延びてしまう。

(b) 分枝限定法

一部の手順だけの開始時刻が決定されている状態(部分 スケジュール) において、まだスケジュールされていな い手順の処理時間の総和(個々の仕事に注目した総和お よび個々の機械に注目した総和)から総所要時間の下界 値を求め、既に求まっている完全スケジューリングの総 所要時間より長い場合には、その部分スケジュールを含 30 どれも成立させないように変更する。開始時刻が未定の むスケジュールは探索対象から除く。ところが、この方 法では、総所要時間の下界値を見積もるのに、個々の仕 事に注目するか個々の機械に注目してまだスケジュール されていない手順の所要時間を計算するため、複数の仕 事の絡みを考慮に入れることができない。従って、下界 値が実際より小さく見積もられることになり、探索範囲 の絞り込みが効率的に行なえない。

(c) ATMS

同一の機械で実行される手順の間の前後関係を仮説と し、制約条件を満たすことができなかった仮説の組合せ を格納しておき、それを含むような組合せは捨てる。と ころが、仮説の組合せの数が膨大となるため、扱える規 模が限られる。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、以上の 3種類の従来方式には、前述したようにそれぞれ問題が あった。

【0007】すなわち、整数計画法では、変数の数が増 えるために計算時間が指数的に増加するという問題があ り、また、分枝限定法では、下界値の見積もりが問題と 50 なる。さらに、ATMSでは、仮説の組合せ数の増加に よる計算時間の増大が問題である。

【0008】本発明は、開始可能時刻に関する制約条 件、締め切り時刻に関する制約条件、および、先行関係 に関する制約条件を与えられた複数の手順について、こ れらの制約条件、および、手順を処理する機械等の個々 の資源に対して複数の手順が同時に割り当てられること がないという制約条件を満たすように、それぞれの開始 時刻を決定するスケジューリング問題を対象とし、処理 の途中時点までに得られた失敗情報をそれ以降の処理で 最大限に利用し、効率的にスケジューリング問題を解決 することを目的とする。

[0009]

【課題を解決するための手段】本発明(請求項1)の原 理構成図を図1に示す。本発明は、開始可能時刻に関す る制約条件、締め切り時刻に関する制約条件、および、 先行関係に関する制約条件を与えられた複数の手順につ いて、これらの制約条件、および、手順を処理する機械 等の個々の資源に対して複数の手順が同時に割り当てら れの開始時刻を決定するスケジューリング問題を対象と することを前提とする。

【0010】まず、初期制約違反条件設定部1は、制約、 条件から制約違反の十分条件となる初期制約違反条件を 設定する。設定した初期制約違反条件は、後述する制約 違反条件格納部5に格納する。

【0011】次に、開始時刻変更部2は、既に開始時刻 が決まっている手順の開始時刻を変更する。このとき、 制約違反条件格納部5に格納されている制約違反条件を 手順に対応する値が未定の変数を含む制約違反条件は不 成立と見なす。

【0012】開始時刻決定部3は、開始時刻が未定の手 順についてその開始時刻を決定する。このとき、制約違 反条件格納部5に格納されている制約違反条件をどれも 成立させないように決定する。開始時刻が未定の手順に 対応する値が未定の変数を含む制約違反条件は不成立と 見なす。

【0013】制約違反条件生成部4は、前記開始時刻変 更部2および前記開始時刻決定部3において制約違反条 件が成立してしまう場合に、新しい制約違反条件を生成 する。生成した制約違反条件は後述する制約違反条件格 納部5に格納する。

【0014】制約違反条件格納部5は、処理の開始直後 には前記初期制約違反条件設定部1が設定した初期制約 違反条件のみを格納し、その後、前記制約違反条件生成 部4が生成した制約違反条件を順次格納する。

【0015】本発明(請求項4)の原理構成図を図2に 示す。まず、初期制約充足条件設定部6は、制約条件か ら制約充足の必要条件となる初期制約充足条件を設定す

る。設定した初期制約充足条件は、後述する制約充足条 件格納部10に格納する。

【0016】次に、開始時刻変更部7は、既に開始時刻 が決まっている手順の開始時刻を変更する。このとき、 制約充足条件格納部10に格納されている制約充足条件 をすべて満たすように変更する。開始時刻が未定の手順 に対応する値が未定の変数を含む制約充足条件は成立し ていると見なす。

【0017】開始時刻決定部8は、開始時刻が未定の手 順についてその開始時刻を決定する。このとき、制約充 足条件格納部5に格納されている制約充足条件をすべて 満たすように決定する。開始時刻が未定の手順に対応す る値が未定の変数を含む制約充足条件は成立していると 見なす。

【0018】制約充足条件生成部9は、前記開始時刻変 更部7および前記開始時刻決定部8において制約充足条 件が不成立の場合に、新しい制約充足条件を生成する。 生成した制約充足条件は後述する制約充足条件格納部1 0に格納する。

【0019】制約充足条件格納部10は、処理の開始直 20 後には前記初期制約充足条件設定部6が設定した初期制 約充足条件のみを格納し、その後、前記制約充足条件生 成部10が生成した制約充足条件を順次格納する。

[0020]

【作用】次に、図1に示した請求項1の原理構成の作用 を説明する。本原理構成では、開始可能時刻に関する制 約条件、締め切り時刻に関する制約条件、および、先行 関係に関する制約条件を与えられた複数の手順につい て、これらの制約条件、および、手順を処理する機械等 の個々の資源に対して複数の手順が同時に割り当てられ 30 ることがないという制約条件を満たすように、それぞれ の開始時刻を決定するスケジューリング問題を対象とす る。

【OiO 21】まず、初期制約違反条件設定部1は、与え られた制約条件の否定を取ることにより、初期の制約違 反条件を設定する。そして、設定した初期制約違反条件 は制約違反条件格納部5に格納する。

【0022】次に、制約違反条件格納品でに格納されて いる制約違反条件を探索し、成立している制約違反条件 がある場合には開始時刻変更部2を起動する。開始時刻 変更部2は、制約違反条件を成立させないように開始時 刻を変更する。ここで、制約違反条件を成立させないよ うな開始時刻が存在しないときには制約違反条件生成部 4を起動する。制約違反条件生成部4は、成立してしま う制約違反条件の論理積をとることにより新しい制約違 反条件を生成し、制約違反条件格納部 5 に格納する。

【0023】一方、開始時刻変更部2の処理において制 約違反条件を成立させないように開始時刻を変更でき、 しかも開始時刻が未定の手順がない場合にはそのスケジ ューリングは成功である。これによって条件を満たすス 50 る。ここで制約充足条件を満たすように開始時刻を決定

ケジュールが生成されたことになる。

【0024】まだ開始時刻が未定の手順が残っている場 合には開始時刻決定部3を起動する。開始時刻決定部3 は制約違反条件を成立させないように開始時刻を決定す る。ここで制約違反条件を成立させないように開始時刻 を決定でき、しかも開始時刻が未定の手順が残っていな い場合にはそのスケジューリングは成功である。制約違 反条件を成立させないように開始時刻を決定できない場 合には制約違反条件生成部4を起動する。制約違反条件 生成部4は、前述と同様に、成立してしまう制約違反条 件の論理積をとることにより新しい制約違反条件を生成 し、制約違反条件格納部5に格納する。

6

【0025】制約違反条件格納部5に新たな制約違反条 件を格納した後、再び、開始時刻変更部2および開始時 刻決定部3を起動するが、このとき、変更あるいは決定 するような開始時刻の変数がのこっていない場合には、 スケジューリングは失敗したことになる。

【0026】以上の作用のように、生成した制約違反条 件は、必ず制約違反が起きてしまう、制約違反の十分条 件となる。一つの手順について開始時刻をどのように設 定しても少なくとも一つの制約違反条件が成立してしま うとき、当該手順に対応する変数が数値化された制約違 反条件を生成することにより、開始時刻を変更すべき手 順を絞り込むとともに、その開始時刻の範囲を絞り込 む。また、複数の不等式の論理積を取ることで、複数の 仕事の絡みにより生じる制約違反のための十分条件が表 現できる。

【0027】次に、図2に示した請求項4の原理構成の 作用を説明する。まず、初期制約充足条件設定部6は、 与えられた制約条件から制約充足の必要条件となる初期 の制約充足条件を設定する。そして、設定した初期制約 充足条件は制約充足条件格納部10に格納する。

【0028】次に、制約充足条件格納部10に格納され ている制約充足条件を探索し、成立していない制約充足 条件がある場合には開始時刻変更部7を起動する。開始 時刻変更部7は、制約充足条件をすべて満たすように開 始時刻を変更する。ここで、制約充足条件を満たすよう な開始時刻が存在しないときには制約充足条件生成部9 を起動する。制約充足条件生成部9は、成立しない制約 充足条件の論理和をとることにより新しい制約充足条件 を生成し、制約充足条件格納部10に格納する。

【0029】一方、開始時刻変更部7の処理において制 約充足条件をすべて満たすように開始時刻を変更でき、 しかも開始時刻が未定の手順がない場合にはそのスケジ ューリングは成功である。これによって条件を満たすス ケジュールが生成されたことになる。

【0030】まだ開始時刻が未定の手順が残っている場 合には開始時刻決定部8を起動する。開始時刻決定部8 は制約充足条件をすべて満たすように開始時刻を決定す でき、しかも開始時刻が未定の手順が残っていない場合にはそのスケジューリングは成功である。制約充足条件を満たすように開始時刻を決定できない場合には制約充足条件生成部9を起動する。制約充足条件生成部9は、前述と同様に、成立してしまう制約充足条件の論理和をとることにより新しい制約充足条件を生成し、制約充足条件格納部10に格納する。

【0031】制約充足条件格納部10に新たな制約充足 条件を格納した後、再び、開始時刻変更部7および開始 時刻決定部8を起動するが、このとき、変更あるいは決 10 定するような開始時刻の変数が残っていない場合には、 スケジューリングは失敗したことになる。

【0032】以上の作用のように、生成した制約充足条件は、制約条件を満たすスケジュールが存在するためには満たされなくてはならない制約充足の必要条件となる。一つの手順について開始時刻をどのように設定しても少なくとも一つの制約充足条件が成立しないとき、当該手順に対応する変数が数値化された制約充足条件を生成することにより、開始時刻を変更すべき手順を絞り込むとともに、その開始時刻の範囲を絞り込む。また、複数の不等式の論理和を取ることで、複数の仕事の絡みにより生じる制約違反が起きないための必要条件が表現できる。

【0033】図1に示した請求項1の原理構成において、制約違反条件中に現れる各手順の開始可能時刻および締め切り時刻を変数として同様の作用を実行することにより、開始可能時刻または締め切り時刻の変更が起きた場合でも、値が変更された変数の値を代えるだけで変更以前に生成した制約違反条件をそのまま適用することができる(請求項2)。

【0034】図1に示した請求項1の原理構成の作用において、一つのスケジュールが得られる度に開始可能時刻を示す変数または締め切り時刻を示す変数の値をより厳しい値に更新し、スケジューリング処理を繰り返す、最終的にスケジュール不能となって開始可能時刻を示す変数または締め切り時刻を示す変数の他には変数を含まない制約違反条件を生成することにより、必ず制約違反が起こるような開始可能時刻や締め切り時刻の関係が表現され、最短総所要時間スケジュール等の最適スケジュールが求まる(請求項3)。

【0035】図2に示した請求項4の原理構成において、制約充足条件中に現れる各手順の開始可能時刻および締め切り時刻を変数として同様の作用を実行することにより、開始可能時刻または締め切り時刻の変更が起きた場合でも、値が変更された変数の値を代えるだけで変更以前に生成した制約充足条件をそのまま適用することができる(請求項5)。

【0036】図2に示した請求項4の原理構成の作用に 件が成立しないような開始時刻が存在したか否かを次に おいて、一つのスケジュールが得られる度に開始可能時 判定する(S5)、存在しない、すなわち、どのように開始 刻を示す変数または締め切り時刻を示す変数の値をより 50 時刻を変更してもいずれかの制約違反条件を満たしてし

厳しい値に更新し、スケジューリング処理を繰り返す。 最終的にスケジュール不能となって開始可能時刻を示す 変数または締め切り時刻を示す変数の他には変数を含ま ない制約充足条件を生成することにより、制約充足を満 たすスケジューリングが可能なための開始可能時刻や締

め切り時刻の関係が表現され、最短総所要時間スケジュ ール等の最適スケジュールが求まる(請求項6)。

[0037]

【実施例】図3は、本発明の一実施例のシステム構成図である。本実施例は、図1に示した原理構成の実施例を示している。CPU310、I/Oインタフェース320、主記憶330、入出力装置340、記憶装置350等を備えた計算機システム300で構成することが可能である。図2に示した原理構成の場合でも同様のシステム構成で実現できる。

【0038】主記憶330内には、原理構成で示した各部、すなわち、初期制約違反条件設定部331、変数値変更部332、変数値決定部333、制約違反条件生成部334に対応するソフトウエアを置き、そのソフトウエアに従ってCPU310によりスケジューリング処理を実行する。記憶装置350内には制約違反条件格納部351を置き、初期制約違反条件設定部331や制約違反条件生成部334で生成した制約違反条件を格納する。制約違反条件格納部351は主記憶330内に置くことも可能である。次に、このシステムの動作を図4の動作フローチャートに沿って説明する。

【0039】ジョブショップスケジューリング問題を解こうとするユーザは、まず、問題となる制約条件を入出力装置340から入力する。ここで、主記憶330内の初期30制約違反条件設定部331が起動され、初期制約違反条件設定部331は入力された全制約条件から制約違反条件を生成し、制約違反条件格納部351に格納する(S1)。

【0040】次に、初期スケジュールを生成する(S2)。 初期スケジュールは、入力された制約条件を一応満たす スケジュールであり、最適なスケジュールか否かは不明 である。この初期スケジュールは、自明のスケジューリ ング手法、例えばGiffler-Thompsonの手法等で求めるこ とができる(『整数計画法と組合せ最適化』、日科技連 合、1982年、291ページ)。

40 【0041】本実施例では、この初期スケジュールと初期制約違反条件をもとにスケジューリングを実行する。まず、制約違反条件格納部351のなかの制約違反条件を探索し、成立している制約違反条件NJがあるか否かを判定する(S3)。成立しているNJが存在する場合(Y)には、変数値変更部332を起動する。変数値変更部332では、すべての制約違反条件が成立しないように開始時刻を変更する(S4)。そして、この変更処理において制約違反条件が成立しないような開始時刻が存在したか否かを次に判定する(S5)、存在しない、すなわち、どのように開始50時刻を変更してしいずれたの制約違反条件を満たしてし

まう場合 (開始時刻がすべて禁止(Y))の場合には制約違 反条件生成部334 を起動する(S9 ~S10)。この処理につ いては後述する。

【0042】一方、開始時刻変更処理(S4)において制約 違反条件が成立しないような開始時刻が存在した場合(S 5 のN)には、次に、開始時刻未定の手順があるか否かを 判定する(S6)。未定の手順がない場合(N) には、すべて の手順の開始時刻が制約違反条件が成立しないように決 定できたことになり、スケジューリング成功として処理 を終了する。

【0043】一方、未定の手順がある場合(Y) には変数 値決定部333 を起動する。変数値決定部333 は、未定の 開始時刻を、制約違反条件が成立しないように決定する (S7)。そして、そのような開始時刻が決定できたか否か をS5に戻り判定する。

【0044】開始時刻変更処理S4および開始時刻決定処 理S5において制約違反条件を成立させないような変数値 設定ができない場合(S5 のY)には、制約違反条件生成部 334を起動する。

【0045】制約違反条件生成部334 は開始時刻変更処 理S4あるいは開始時刻決定処理S5において成立してまう 制約違反条件について論理積をとり、新たな制約違反条 件を生成する(S8)。そして、生成した制約違反条件の左 辺に変数が残っているか否かを次に判定する(S9)。残っ ていない場合(N) には、もうこれ以上スケジューリング 処理は続けられず、スケジューリング失敗となる。一 方、変数が残っている場合(Y) には生成した制約違反条 件を制約違反条件格納部351 に格納し、S4に戻り、スケ ジューリング処理を繰り返す。

【0046】以上の処理により、スケジューリング処理 が実行され、最適なスケジューリングが行われる。以 下、実際のジョブショップスケジューリング問題を対象 に本実施例のスケジューリング方式を説明する。

【0047】問題として、3仕事2機械のジョブショッ プスケジューリング問題を取り上げる。この問題は、本 実施例の処理の流れを説明するための小規模な問題例で ある。図5~図7の〔問題1〕に問題の内容を示す。

【0048】3種類の仕事のそれぞれが2つの機械によ って処理を行なう場合の最適スケジュール(総所要時間 最小)を求める。まず、仕事1は1番目の手順として機 械1を使用し(仕事1の手順1が機械1という意味で1 11とする)、2番目の手順として機械2を使用する (122)。仕事1の手順1の処理時間は6、手順2の 処理時間は4である。

【0049】また、仕事2は1番目の手順として機械2 を使用し(212)、2番目の手順として機械1を使用 し(221)、手順の処理時間は、それぞれ、手順1が 4、手順2が3である。さらに、仕事3の1番目の手順 は機械1(311)、2番目の手順は機械2(322) で行ない、処理時間はそれぞれ、手順1が2、手順2が 50 ないことから、これを表す制約条件として×221 +3≦

5である。

【0050】さらに、一つの機械をでは同時に2つ以上 の手順は実行できない。このような制約条件をもとに各 手順の開始時間を最適スケジューリングする。以下では 仕事iの手順j (機械k)の開始時刻の変数をXijk で 表す。

10

【0051】まず、初期制約違反条件設定S1を実行す る。すなわち、図5の〔問題1〕に示した表のような条 件から初期の制約違反条件を生成する。この問題に関す 10 る初期制約違反条件は図5の〔1〕に示すものである。 初期制約違反条件には、開始可能時刻に関するもの(同 図〔1〕(a))、締め切り時刻に関するもの(同図 [1] (b))、手順の後先の制約を表す先行関係に関 するもの(同図〔1〕(c))、複数の手順を同一機械 で同時処理できないことについてのもの(同図〔1〕 (d))がある。

【0052】開始可能時刻に関しては、例えば、111 や212、311の処理は時刻0以降に開始可能なの で、この条件の否定を示すx111 < 0、x212 < 0、x 311 <〇が制約違反条件になる。また、各仕事の2手順 目は1手順目の処理が完了しないと開始できないので、 122に関しては1手順目の処理時間6以降に開始可能 となる。そこで、この条件の否定を示す×122 <6が制 約違反条件となる。同様にして、各仕事の各処理開始可 能時間について制約違反条件が設定される(同図〔1〕 (a)).

【0053】次に、締め切り時刻に関しては、締め切り 時刻を示す変数日を導入する。そして、仕事1について は手順1と手順2が終了した後に締め切り時間Eがくる 30 はずであるから、手順1と手順2の処理時間6と4を足 した時刻10以降に締め切り時刻がくるはずである。よ って、制約違反条件としては否定をとりx111 +10> Eを生成する。同様に、各仕事の各手順について締め切 り時刻に関する初期制約違反条件を設定することが可能 である。(同図〔1〕(b))。

【0054】また、先行関係に関しては、仕事1の手順 2は手順1が完了しないと開始できないから、仕事1の 手順2は、手順1の開始時刻×:11 に処理時間6を加え た時刻以降に開始可能である。この条件の否定をとりx 11: +6>X:22 という制約違反条件が生成される。同 様に、各仕事の手順の先行関係について制約違反条件が 設定できる(同図〔1〕(c))。

【00万万】最後に、複数の手順の同時処理不可に関し ては、同一機械で複数の手順を同時に実行できないこと を制約条件として示す。すなわち、111を実行してい る間 (時刻をもとし、X111 <t <X111 ÷ 6) には同 じ機械で処理する手順221は実行できないことにな り、X111 +6≤X211 (Φ)が制約条件となる。-方、手順221の実行中に111を実行することもでき Xiii (②) という制約条件がなりたつ。①V② (①あるいは②) という制約条件から制約違反条件を生成すると、Xiii +6> X2ii △ X22i +3> Xiii となる。同様にして、同一の機械で行なう全ての手順について(機械1の111と311、機械1の311と221、機械2の122と312、機械2の122と322、機械2の212と322)、同時実行不可に関する初期制

【0056】以上の初期制約違反条件を設定後、スケジューリング処理を開始する。スケジューリングは初期ス 10 ケジュール (図8①) をもとに実行する (図4のS2)。初期スケジュールは、先に設定した制約違反条件を一応満たすように作成されたスケジュールである。この初期スケジュールによると、締め切り時刻Eは15となる。

約違反条件が生成できる(同図〔1〕(d))。

【0057】そこで、スケジューリング処理ではE=14と、締め切り時刻Eを早めて処理を実行する。まず、初期スケジュール(図8 O)をもとに、成立している制約違反条件があるか否かを初期制約違反条件を探索することにより判定する(S 3)。例えば、締め切り時刻に 20 関する初期制約違反条件 $x_{111}+10>E$ については、 $x_{111}=0$ 、E=14なので制約違反条件を満たさない。このようにして成立している制約違反条件を探していくと、 $x_{322}+5>E$ の制約違反条件が成立していることが分かる($x_{322}=10$ 、E=14であるから上記条件は成立する)(図6 (2) (1))。

【0058】そこで、次に、開始時刻変更処理S4を実行する。すなわち、成立した制約違反条件に含まれる手順の開始時刻を順に変更してみる。すると、 $x_{322}=0$ ~ 1 では開始可能時刻についての制約違反条件 $x_{322}<$ < 30 2 を満たし、 $x_{322}=2$ ~ 7 では $x_{311}+2>x_{322}$ を満たし($x_{311}=6$ だから)、 $x_{322}=8$ ~ 9 では $x_{122}+4>x_{322} \wedge x_{322}+5>x_{122}$ を満たし($x_{122}=6$ だから)、 $x_{322}=1$ 0 \sim では $x_{322}+5>E$ を満たすことが分かる(図6〔2〕(1))。

で何点すことが分かる(図6(2)(1))。 【0059】このことは図4のS5の処理ですべての開始時刻が禁止されたことを意味し(Y)、次に、制約違反条件を新たに生成する処理を実行する(S8)。すなわち、成立してしまった制約違反条件の x_{322} に各開始時刻を代入し、その論理積を求める,例えば、 x_{311} + $2>x_{322}$ については、 $x_{322}=2\sim7$ の数値をそれぞれ代入した式($x_{311}+2>2$ 、 $x_{311}+2>3$ 、・、 $x_{311}+2>7$)の論理積として $x_{311}>5$ が得られる。同様の処理を成立した残りの各式($x_{122}+4>x_{332} \land x_{222}+5>E)でも実行し、それぞれ、<math>x_{122}>5\wedge x_{122}<13$ 、15>Eという論理積を得る。次に、これらの論理積の式の論理積として新たな制約違反条件が生成される(図6〔2)(1)中の下線付きの式)。

【0060】この新たな制約違反条件の左辺は変数を含 50 x:22 について開始時刻変更を行ない(S4)、制約違

12

むので(S9のY)、該制約違反条件を制約違反条件格 納部351 に格納する(S10)。以上の処理によって、 初期制約違反条件に新たに一つ制約違反条件が加わった ことになる。

【0061】以下、以上の処理(S4~S10)を繰り返すことになる。S4において開始時刻を変更する変数としてどれを選ぶかには様々な方法があるが、ここでは、最後の制約違反条件の最後の変数について変更することにする。すなわち、次には、変数x122 を変更する(図6〔2〕(2))。この処理において、開始時刻をどのように変更しても何らかの制約違反条件が成立するので(S5のY)、新たな制約違反条件を生成する(S8)。この結果、図6〔2〕(2)中の下線付きの制約違反条件が生成される。

【0062】次には、 x_{311} について変数値を変更する(図6〔2〕(3))。この場合も開始時間 x_{311} をどのような値に取っても何らかの制約違反条件が成立するので(x_{311} 0)、新たな制約違反条件を生成する(x_{311} 0)。そして、図6の〔2〕(3)中の下線付きの制約違反条件が生成される。

【0063】次には、 x_{111} について変数値変更を試みる。すると、 x_{111} = 2としたとき、制約違反条件をどれも成立させない(S5のN)(図6〔2〕(4))。S6では、開始時刻未定の手順がある(Y)ので、開始時刻決定処理(S7)を実行する。

【0064】開始時刻決定処理(S7)では、まず、図6の〔2〕(2)で生成された制約違反条件中にあるx311について決定する。全制約違反条件を成立させないように変数を決定すると、x311 = 0となる(図6

) 〔2〕(5))。さらに、同様に、x122 の値を決定 し、8とする(図6〔2〕(6))。

【0065】次に、x322 の値を決定する。すると、全制約違反条件を成立させないようにx322 を決定することができない(S5のN)。そこで、新たに制約違反条件を生成する(S8)。すると、図6〔2〕(7)中の下線付きの制約違反条件が得られる。そして、この制約違反条件を制約違反条件格納部351 に格納した後、開始時刻変更処理S4に戻る。

【0066】まず、 x_{122} の値を変更する(S4)。すると、 x_{122} = 9あるいは10のとき全ての制約違反条件を成立させない。そこで x_{122} = 9とし($\boxed{27}$ [$\boxed{2}$] ($\boxed{8}$))、未定の開始時刻を決定する($\boxed{S7}$)。 x_{221} = $\boxed{8}$ 、 x_{212} = $\boxed{0}$ 、 x_{322} = $\boxed{4}$ が決まる。以上ですべての手順の開始時刻が決定したので($\boxed{S6}$ の \boxed{N})、スケジューリングは成功したことになる($\boxed{27}$ [$\boxed{2}$]

(9))。スケジュールは図8の②に示すようになる。このとき、E=13である。最適スケジュールを求めるためには、次に、E=12としてS3からの処理を行なう。この処理では、まず、 $x_{122}+4>E$ となるので、

反条件を成立しないように変数変更ができず、SSで新 たな制約違反条件を生成し(図7〔2〕(10)の下線 付き制約違反条件)、制約違反条件格納部351 に格納す る。そして、また×111 の開始時刻変更処理を行なう。 この場合も制約違反条件を成立しないように変数変更が できず、58で新たな制約違反条件を生成し(図7 〔2〕(11)の下線付き制約違反条件)、制約違反条 件格納部351 に格納する。そして、また×212 について 開始時刻変更を行なう(S4)。この場合も制約違反条 件を成立しないように変数変更ができず、S8で新たな 10 件)。 制約違反条件を生成する(図7〔2〕(12)の下線付 き制約違反条件)。

【0067】すると、この制約違反条件の左辺に変数が なく(S9のN)、スケジューリングは失敗となる。従 って、先に得られたスケジュール(図8の②)が最適ス ケジュールとなる。この結果、総所要時間は13であ

【0068】以上のように、すべての制約違反条件を満 たさないように変数値を設定していき、設定できない場 合には新たな制約違反条件を生成し、これも加えて変数 20 値の設定処理を繰り返すことにより、制約条件を満たす スケジュールを得ることができる。また、一端求まった スケジュールについて、さらに締め切り時刻の制約を厳 しくして処理を繰り返すことにより、最適スケジュール を得ることができる。

【0069】以上に説明した問題(〔問題1〕)は、説 明を簡単化するために仕事、手順、ともに最小限に小さ なものにした。以下に、少し規模の大きな問題について 説明する。図9~図13にこの問題(〔問題2〕)につ いての処理を説明する。この問題は、『整数計画法と組 30 合せ最適化』(日科技連、1982年)の289 ページの ジョブショップスケジューリング問題と同一のものであ る。そして、本実施例では、本発明の請求項1、請求項 2、請求項3のスケジューリング方式によるもので、制 約違反条件を使用して最適スケジュールを求める。以下 では、変数xiik は仕事iの手順j(機械kで処理す る)の開始時刻を表し、1i は手順iの所要時間を表

【0070】問題は4仕事、3機械による3手順の仕事 の総所要時間を最小にする最適スケジュールを求めるも のである。図9の〔問題2〕に示すように、各仕事の各 手順に使用する機械と、その処理時間が条件として与え られている。前述の問題と同様に、同一機械で同時に複 数の手順を実行することはできない、

【0071】最初に、以上の条件から初期制約違反条件 を求め(S1)、制約違反条件格納部351 に格納する (図9〔1〕)。 そして、次に、上記の条件を満たすよ うな初期スケジュールを求め(S2)、これをもとにス ケジューリング処理を開始する(図14の初期スケジュ ール)、初期スケジュールでは締め切り時間E=43な 50 もに、その開始時刻の範囲を絞り込むことが可能にな

14

ので、それよりも厳しいE=42として処理を開始す

【0072】まず、成立してしまう制約違反条件を探索 し(S3)、その制約違反条件に含まれている変数につ いて開始時刻変更処理(S4)を実行する(図10 〔2〕(1))。しかし、すべての制約違反条件を成立 させないような変数値は存在しないので、制約違反条件 生成処理(SS)を実行し、制約違反条件格納部351 に 格納する(図10〔2〕(1)中の下線付き制約違反条

【0073】次に、開始時刻が未定の変数について変数 値決定処理(S7)を行なう(図102~ (6))。このとき、すべての制約違反条件を成立させ ないような変数値が存在しない場合には新たな制約違反 条件を生成し(S8)、格納する(S10)。この処理 で、制約違反条件をすべて成立させないように開始時刻 を設定でき、新たなスケジュールを得る(図15のスケ ジュール)。

【0074】このスケジュールでは締め切り時刻E=4 〇なので、次にE=39としてスケジューリング処理を 繰り返す(図11〔2〕(7)~(14))。まず、成 立してしまう制約違反条件を探し(S3)、その制約違 反条件に含まれる変数値を変更し(S4)、その他の変 数値を決定する(S7)。いずれかの制約違反条件が成 立する場合には、新たな制約違反条件を生成し(S 8)、S4に戻りスケジューリングを繰り返す。 【0075】以上の処理(図11(2)(7)~(1 4))で、すべての手順の開始時刻が決定でき、新たな スケジュールが作成される(図16のスケジュール)。 このスケジュールの締め切り時刻E=34であり、次に E=33としてスケジューリング処理を繰り返す(図1 $2(2)(15) \sim (18)$)。そして、また、新たな スケジュールが得られる(図17のスケジュール)。 【0076】このスケジュールの締め切り時刻日=32 なので、次にE=31としてスケジューリング処理を繰 り返す(図12〔2〕(19)~(21)及び図13 〔2〕(22)~(29))。処理をしていくと、新た な制約違反条件を生成した際、新たな制約違反条件の左 辺に変数がない状態が起こる(図13〔2〕(29)の 32>E)。これによってS9のNとなりスケジューリ

【0077】以上の処理により、スケジューリングが失 敗する前に得られたスケジュール(図17のスケジュー ル)が最適スケジュールとなる。総所要時間は32であ る。

[0078]

ングは失敗する。

【発明の効果】本発明によれば、一つの手順の開始時刻 に対応する変数が数値化された制約違反条件を生成する ことにより、開始時刻を変更すべき手順を絞り込むとと

15

り、さらに、複数の不等式の論理積を取ることで、複数の仕事の絡みにより生じる制約違反のための十分条件が表現可能となる。この結果、無駄な探索が省略でき、効率的なスケジューリングを実行することが可能となる。 【0079】以上に述べた発明の効果は、制約充足条件を使用する場合にも同様に得られることは言うまでもない

【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明の原理構成図(その1)である、
- 【図2】本発明の原理構成図(その2)である。
- 【図3】一実施例のシステム構成図である。
- 【図4】一実施例の動作フローチャートである。
- 【図5】一実施例の処理説明図(その1)である。
- 【図6】一実施例の処理説明図(その2)である。
- 【図7】一実施例の処理説明図(その3)である。
- 【図8】一実施例のスケジューリング例(問題1 について)である。
- 【図9】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理の説明図(その1)である。
- 【図10】4仕事3機械のジョブショップスケジューリ 20 ング処理の説明図(その2)である。
- 【図11】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理の説明図(その3)である。

16

【図12】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理の説明図(その4)である。

【図13】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理の説明図(その5)である。

【図14】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理のスケジューリング例である(その1)。

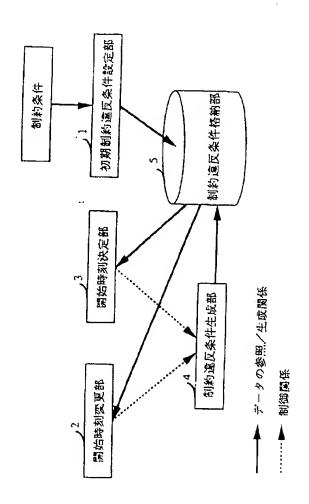
【図15】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理のスケジューリング例である(その2)。

【図16】4仕事3機械のジョブショップスケジューリ

10 ング処理のスケジューリング例である(その3)。 【図17】4仕事3機械のジョブショップスケジューリング処理のスケジューリング例である(その4)。 【符号の説明】

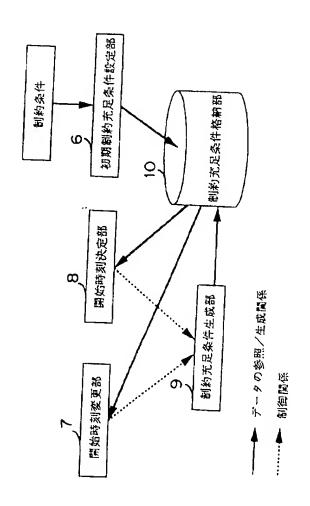
- 1 初期制約違反条件設定部
- 2 開始時刻変更部
- 3 開始時刻決定部
- 4 制約違反条件生成部
- 5 制約違反条件格納部
- 6 初期制約充足条件設定部
- 7 開始時刻変更部
- 8 開始時刻決定部
- 9 制約充足条件生成部
- 10 制約充足条件格納部

【図1】本発明の原理構成図 (その1)



:

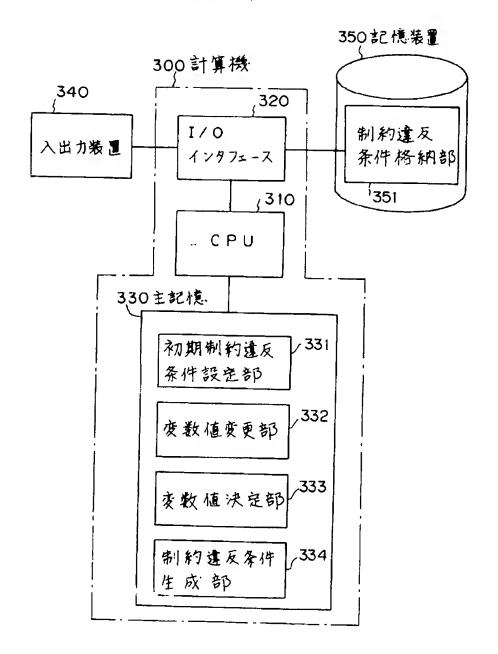
【図2】 本発明の原理構成図(その2)



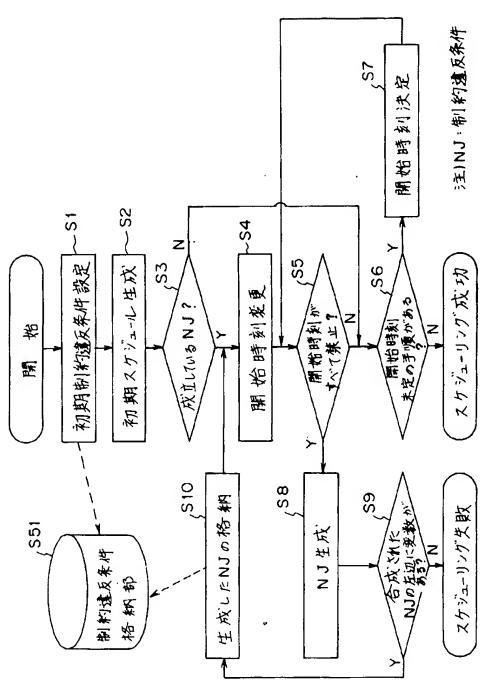
1

【図3】

一実施例のシステム構成図



【図4】 一実施例の動作フローチャート



【図5】

一実施例の処理説明図(その1)

[問題1]3仕争2機械の消ブショップスケジューリング問題で 最適スケジュール (総所要時間最小)を求める

仕事	1	2	仕事 順	1	2	
1	1	2	1	6	4	-
2	1 2 1	1	2	4	3	
3	1	2	3	4	5	
使	用す	美·被	灰	理明	計劃	

[1]初期制約違反条件

11100000000000000000000000000000000000		
(a)開始可能時刻に	関する初期制約違反条	件
$x_{11} < 0$	x 212 < 0	x 30 < 0
$x_{122} < 6$	x 221 < 4	x< 2
(b)締め切り時刻に	関する初期制約違反条	件
$x^{10} + 10 > E$	$x_{212} + 7 > E$	$x_{30} + 7 > E$
x ₁₂₂ +4>E	$x_{221} + 3 > E$	$x_{32} + 5 > E$
	る初期制約違反条件	
$x_{111} + 6 > x_{122}$	$x_{212} + 4 > x_{221}$	$x_{311} + 2 > x_{322}$
(d)複数手順の同時を	処理不可に関する初期	制約違反条件
$x_{111} + 6 > x_{221} \wedge$	$x_{21} + 3 > x_{111}$	
$x_{m} + 6 > x_{m} \wedge$	$x_{111} + 2 > x_{111}$	
$x_{121} + 3 > x_{311} \wedge$	$x_{311} + 2 > x_{221}$	
$x_{122} + 4 > x_{213} \wedge$		
$x_{122} + 4 > x_{322} \wedge$		
$x_{212} + 4 > x_{322} \wedge$	$x_{322} - 5 > x_{212}$	

【図6】

- 実施例の処理説明図(その2)

[2]スケジューリングのトレース

①の初期スケジュールから始める。 E=14とする。

(1) x 12+5>Eが成立している。

x 322 = 0~1では x 322 < 2が成立。

 $x_{32}=2-7$ では $x_{31}+2>x_{32}$ が成立。 これらの論理様は $x_{31}>5$ 。

 $x_{32} = 8 \sim 9 \text{ では } x_{12} + 4 > x_{32} \wedge x_{32} + 5 > x_{12} \text{ が成立。}$ これらの論理値は $x_{12} > 5 \wedge x_{12} < 13$ 。

 $x_{32}=10$ ~では $x_{32}+5>Eが成立$ 。

これらの論理費は15>E。

従って、NJは $15>E \wedge x_{31}>5 \wedge x_{12}>5 \wedge x_{12}<13$ 。

 $(2) x_{12} = 0 \sim 5$ では $x_{12} < 6$ が成立。

 $x_{12} = 6 \sim 12$ では15> $E \wedge x_{31} > 5 \wedge x_{12} > 5 \wedge x_{12} < 13$ が成立。 これらの論理積は15> $E \wedge x_{31} > 5$ 。

 $x_{122} = 13 \sim \text{では} x_{122} + 4 > \text{Eが成立}$ 。 これらの論理積は17 > E。

従って、NJは15>EAxu>5。

- (3) $x_{311} = 0 \sim 5$ では $x_{111} + 6 > x_{311} \wedge x_{331} + 2 > x_{311}$ が成立。 これらの論理積は $x_{112} > -1 \wedge x_{331} < 2$ 。 $x_{331} = 6 \sim \text{では15} > E \wedge x_{331} > 5$ が成立。 これらの論理積は15 > E。
- 従って、N」は $15>E \land x_{m}>-1 \land x_{m}<2$ 。
- (4) x 111 = 2 とする。
- (5) x x = 0 とする。
- (6) x 122 = 8 とする。
- (7) x n2=0~1では x n2<2が成立。

 $x_{122} = 2 - 3$ では $x_{112} + 4 > x_{322} \wedge x_{322} + 5 > x_{212}$ が成立。 これらの論理額は $x_{212} > -1 \wedge x_{22} < 7$ 。

 $x_{12} = 4 \sim 11$ では $x_{12} + 4 > x_{12} \wedge x_{12} + 5 > x_{12}$ が成立。

これらの論理積は $x_{12}>7 \wedge x_{12}<9$ 。

 $x_{12} = 12 \sim では x_{32} + 5 > E が成立。$

これらの論理積はIT>E。

従って、NJは $17>E\wedge x_m>-1\wedge x_m<7\wedge x_m>7\wedge x_m<9$ 。

【図7】

-実施例の処理説明図(その3)

- (9) x_{32} = 4 とする。 これで②のスケジューリングが得られた。 E=12とする。
- (10) $x_{122} + 4 > E$ が成立している。 $x_{122} = 0 \sim 5$ では $x_{122} < 6$ が成立。

 $x_{122} = 6 \sim 7$ では $x_{111} + 6 > x_{122}$ が成立。 これらの論理積は $x_{111} > 1$ 。

 x_{122} =8では17>E $\land x_{212}$ >-1 $\land x_{212}$ <7 $\land x_{122}$ >7 $\land x_{122}$ <9が成立。 x_{122} =9~では x_{122} +4>Eが成立。 これらの論理積は13>E。

従って、NJは $13>E \wedge x_{11}>1 \wedge x_{22}>-1 \wedge x_{22}<7$ 。

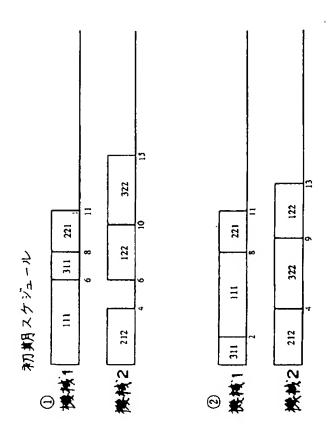
- (11) $x_m = 0 \sim 1$ では15> $E \wedge x_m > -1 \wedge x_m < 2$ が成立。 これらの論理権は15> E。
 - $x_{111} = 2 \sim \text{では13} > \text{E} \wedge x_{111} > 1 \wedge x_{212} > -1 \wedge x_{212} < 7$ が成立。 これらの論理積は13 > E $\wedge x_{212} > -1 \wedge x_{212} < 7$ 。 従って、N J は 13 > E $\wedge x_{212} > -1 \wedge x_{212} < 7$ 。
- (12) $x_{112} = 0 \sim 6$ では13>E $\wedge x_{112} > -1 \wedge x_{212} < 7$ が成立。 これらの論理積は13>E。 $x_{112} = 7 \sim \tau$ は $x_{112} + 7 \sim \tau$ に x_{112

 $x_{212} = 7 - では x_{212} + 7 > E が成立。$

これらの論理積は14>E。

従って、最終的なN j は<u>13> E</u>。②が最適スケジュールである。

(図8) 一実施例のスケジュ-リング例 (問題1について)



【図9】

4仕事3手順のショブショップスケシューリング処理の説明図 (その1)

[問題2] 4仕中3機械の泊ブショップスケジューリング問題について 最適スケジュール を求める

生事順	1	2	3	手 順	1	2	3
1	1	2	3	1	5	8	2
2	3	1	2	2	5 7	3	9
3	3 1 2	3.	2	3	1	7	10
4	2	3	1	4	4	11	7
使用機械				2. 矡			

[1]初期制約違反条件

(a)開始可能時刻に関する初期制約違反条件

x 111 < 0	x 213 < 0	$x_{311} < 0$	x 417 < 0
x 122 < 5	x ₂₂₁ < 7	x 320 < 1	x 423 < 4
$x_{13} < 1.3$	x ₂₀₂ < 1 0	x 322 < 8	$x_{49} < 1.5$
(b)締め切り時刻に関			
$x_{m}+15>E$	$x_{213} + 1.9 > E$	x , 1 8> E	$x_{412} + 2 2 > E$
x ₁₂₂ +10>E	$x_{2n} + 1.2 > E$	x 320 + 1 7> E	$x_{42} + 1.8 > E$
$x_{in} + 2 > E$	$x_{z_2} + 9 > E$	$x_{332} + 1 \ 0 > E$	$x_{431} + 7 > E$
(c)先行関係に関する	る初期制約違反条件		
$x_{111} + 5 > x_{122}$	$x_{122} + 8 > x_{133}$	$x_{213} + 7 > x_{221}$	$x_{21} + 3 > x_{22}$
$x_{111} + 1 > x_{122}$	$x_{323} + 7 > x_{332}$	$x_{412} + 4 > x_{423}$	$x_{425} + 1 1 > x_{43}$
Administrate land on the land to	a vender v. a. a.a. 11 - 2 - 4 m 40	ALL THE RILL	

(d)複数手順の同時処理不可に関する初期制約進反条件

 $x_i + 1_i > x_i \wedge x_j + 1_j > x_i$ (ただし、 $i \ge j$ は同一機械で処理される 2 つの手順)

【図10】

4 仕事 3 機械のジョブショップスケジューリング処理の説明図(その2)

【2】 スケジューリング・トレース

①の初期スケジュールから始める。 E=42とする。

(1) x yy + 1 7 > E が成立している(x yy + 1 0 > E も成立しているが x yy を優先)

x _{3n}= 0 では x _{3n}< 1 が成立。

 $x_{120} = 1 \sim 5$ では $x_{311} + 1 > x_{323}$ が成立。

これらの論理務はxmラ4。

 $x_{321} = 6$ では $x_{213} + 7 > x_{321} \wedge x_{322} + 7 > x_{213}$ が成立。

 $x_{12} = 7 - 14 \text{ Cit } x_{131} + 2 > x_{320} \wedge x_{320} + 7 > x_{133} \text{ が成立}_{0}$

これらの監理報は x_m>12 / x_m<14。

 $x_{320} = 15 \sim 25$ では $x_{43} + 1$ 1 $> x_{320} \land x_{320} + 7 > x_{433}$ が成立。

これらの論理積は x 401 > 14 A x 421 < 22。

x₃₂₀=26~ではx₃₂₀+17>Eが成立。

これらの論理積は43>E。

従って、NJは43>E \wedge x₃₁>4 \wedge x₂₃>-1 \wedge x₃₁<13 \wedge x₃₂>12 \wedge x₃₃<14 \wedge x₄₁<22。

(2) x ₄₃= 0 ~ 3 では x ₄₃< 4 が成火。

 $x_{423} = 4 \sim 6$ では $x_{213} + 7 > x_{423} \land x_{423} + 11 > x_{213}$ が成立。

これらの論理積は x 213 > -1 A x 213 < 15。

 $x_{40} = 7 \sim 14 \text{ til } x_{10} + 2 > x_{40} \wedge x_{40} + 1 1 > x_{10} \text{ が成立}_{0}$

これらの論理積は x _m>12 \ x _m<18。

 $x_{45} = 15 \sim 21 \text{ Tid} 43 > E \land x_{30} > 4 \land x_{20} > -1 \land x_{20} < 13 \land x_{30} > 12 \land x_{45} < 14 \land$

x₄₂₁>14ハx₄₂₁<22が成立。

これらの論理模は43>E ^ x _{3n}> 4 ^ x _{2n}> - 1 ^ x _{2n}<13^ x ₁₀>12^ x _{3n}<14₆

 $x_{42} = 22 - 24 \text{ til } x_{42} + 1 1 > x_{43}$ が成立。

これらの論理費は x 431 < 33。

x₄₀=25~ではx₄₀+18>Eが成立。

これらの論理積は43>E。

従って、NJは43> E \wedge x_m>4 \wedge x_m>-1 \wedge x_m<13 \wedge x_m>12 \wedge x_m<14 \wedge x_m< \leq 33°

(3) x au = 33とする。

(4) x 47 = 22とする。

(5) x x = 15とする。

(6) x 322+10>Eがまだ成立している。

x yy=22とする。

これで②のスケジュールが得られた。

E=39とする。

【図11】

4仕争3機械のジョブショップ・スケジューリング処理の説明図(その3)

(7) x 4xx + 18 > Eが成立している(x 4xx + 7 > Eも成立しているが x 4xxを優先)

x₄₀=0~3ではx₄₀<1が成立。

 $x_{42} = 4 - 6$ では $x_{13} + 7 > x_{42} \land x_{43} + 1 1 > x_{113}$ が成立。

これらの論理権はx₂₁₃>-1 / x₂₁₃<15。

 $x_{40} = 7 \sim 14 \text{ tot } x_{10} + 2 > x_{40} \wedge x_{40} + 1 \ 1 > x_{10}$ が成立。

これらの倫理様はx_m>12/x_m<18。

 $x_{42} = 15 \sim 21 \text{ Cl} 43 > \text{E} \wedge x_{31} > 4 \wedge x_{213} > -1 \wedge x_{213} < 13 \wedge x_{33} > 12 \wedge x_{33} < 14 \wedge x_{33} > 12 \wedge x_{33$

4n>14 / X 4n<22が成立。

これらの論理権は43>E \land x $_{313}$ >4 \land x $_{213}$ >-1 \land x $_{213}$ <13 \land x $_{133}$ >12 \land x $_{133}$ <14 \circ

x₄₂=22~ではx₄₃+18>Eが成立。

これらの論理積は40>E。

従って、NJは40>E \wedge x_m>4 \wedge x_m>-1 \wedge x_m<13 \wedge x_m>12 \wedge x_m<14_o

(8) x 135=22とする。

(9) x₄₀=0~3ではx₄₀<1が成立。

 $x_{42} = 4 \sim 6$ では $x_{21} + 7 > x_{42} \wedge x_{42} + 1 \cdot 1 > x_{21}$ が成立。

これらの論理様はx₂₁₅>-1 A x₂₁₅<15。

 $x_{423} = 7 \sim 21$ では $x_{323} + 7 > x_{423} \wedge x_{423} + 11 > x_{223}$ が成立。

これらの論理積はx₃₀>14∧x₃₀<18。

x₄₂₀=22~ではx₄₂₀+18>Eが成立。

これらの論理積は40>E。

従って、NJは40>Eハxm>-1ハxm<15ハxm>14ハxm<18n

(10) x ₁₂₃=7とする。

(11) $x_{42} = 0 \sim 3 \, \text{では} \, x_{42} < 4 \, \text{が成立}$ 。

 $x_{42} = 4 \sim 6$ では $x_{213} + 7 > x_{423} \wedge x_{421} + 1 1 > x_{213}$ が成立。

これらの倫理積は x 213 > - 1 ∧ x 215 < 15。

 $x_{423} = 7 \sim 13 \tau$ は $x_{323} + 7 > x_{423} \wedge x_{423} + 1 1 > x_{325}$ が成立。

これらの論理積は x₃₀ > 6 ∧ x₃₀ < 18。

 x_{420} =14~23では x_{133} +2> x_{420} $\wedge x_{420}$ +11> x_{133} が成立。

これらの論理様はx₁₃₃>21人x₃₃₅<25₀

x4m=24~ではx4m+18>Eが成立。

これらの論理積は42>E。

従って、NJは42>E \wedge x_m>-1 \wedge x_m \leq 15 \wedge x_m>6 \wedge x_m \leq 18 \wedge x_m>21 \wedge x_m \leq 25。

(12) x m=14とする。

(13) x n=16とする。

(14) x au + 7 > Eがまだ成立している。

x 41 = 27とする。

これで③のスケジューリングが得られた。

E=33とする。

【図12】

4仕事3機械のショブショップスケシューリンク処理の説明図(その4)

(15) $x_{em} + 1.8 > E$ が成立している $(x_{em} + 7 > E$ も成立しているが x_{em} を優先) $x_{em} = 0 \sim 3$ では $x_{em} < 4$ が成立。

 $x_{42} = 4 - 6$ では $x_{23} + 7 > x_{42} \land x_{42} + 1 1 > x_{23}$ が成立。

これらの簡単積は x₂₀>-1 ^ x₂₀<15。

 $x_{423} = 7 \sim 13$ では $x_{323} + 7 > x_{423} \wedge x_{423} + 1 1 > x_{323}$ が成立。

これらの倫理積はx₁₀>6 A x₁₁<18。

 $x_{42} = 14 \sim 15 \tau$ は $x_{43} + 2 > x_{42} \wedge x_{42} + 1 1 > x_{13}$ が成立。

これらの論理権はx₁₈>13人x₁₈<25。

x₄₀=16~ではx₄₀+18>Eが成立。

これらの論理税は34>E。

従って、NJは34> E \wedge x_x> - 1 \wedge x_x<15 \wedge x_m> 6 \wedge x_x<18 \wedge x_{xx}>13 \wedge x_{xx}<25.

- (16) x 13 = 25とする。
- (17) x m=14とする。
- (18) x 41 + 7 > Eがまだ成立している。

x 4x = 25とする。

これで①のスケジューリングが得られた。

E=31とする。

(19) x an + 1 8 > Eが成立している(x an + 7 > Eも成立しているが x an を優先)

x_{an}=0~3ではx_{an}<1が成立。

 $x_{4n} = 4 \sim 6 \text{ tot } x_{1n} + 7 > x_{4n} \wedge x_{4n} + 11 > x_{3n}$ が成立。

これらの論理積は $x_m>-1 \land x_m<15$ 。

 $x_{4n} = 7 \sim 13 \text{ では } x_{4n} + 7 > x_{4n} \wedge x_{4n} + 1 1 > x_{4n} \text{ が成立}_{6}$

これらの論理様は x 327 > 6 ∧ x 327 < 18。

 $x_{4p} = 14 \sim では x_{4p} + 1.8 > Eが成立$ 。

これらの論理積は32>E。

従って、NJは<u>32>Eハxm>-1ハxm<15ハxm>6ハxm<18</u>。

(20) x xxx = 0 では x xx < 1 が成立。

 $x_m = 1 - 5$ では $x_m + 1 > x_m$ が成立。

これらの論理積は x x > 4。

 $x_{20} = 6$ では $x_{213} + 7 > x_{20} \land x_{121} + 7 > x_{211}$ が成立。

 $x_{123} = 7 \sim 17$ では32> E $\wedge x_{211}$ > $-1 \wedge x_{211}$ <15 $\wedge x_{323}$ > 6 $\wedge x_{325}$ <18が成立。

これらの論理積は32>E ∧ x20>-1 ∧ x20<15。

x₃₂₁=18~では x₃₂₁+ 1 7 > 日が成立。

これらの論理積は35>E。

従って、NJは32>E $\wedge x_m > -1 \wedge x_m < 13 \wedge x_m > 1$ 。

(21) $x_m = 0 \sim 1$ では $x_m + 5 > x_m \wedge x_m + 1 > x_m$ が成立。

これらの論理積はxm>-1へxm<1。

 $x_{30} = 5 - では32 > E \wedge x_{30} > -1 \wedge x_{30} < 13 \wedge x_{30} > 4 が成立。$

これらの論理権は32>EAx₂₁₃>-1Ax₂₁₃<13。

従って、NJは32>E \wedge x_m>-1 \wedge x_m<1 \wedge x_m>-1 \wedge x_m<13_o

【図13】

4仕事3機械の泊ブショップスケジューリング処理の説明図(その5)

(22) x 111 = 1 とする。

(23) x y = 0 とする。

(24) x m= 0 では x m < 1 が成立。

 $x_{32} = 1 - 6$ では $x_{33} + 7 > x_{32} \land x_{32} + 7 > x_{33}$ が成立。

これらの論理積は x 25>-1 / x 25<8。

 $x_{122} = 7 - 1$ 7では32>E \wedge x_{213} > -1 \wedge x_{113} < 15 \wedge x_{123} > 6 \wedge x_{123} < 18 が成立。 これらの論理積は32>E \wedge x_{213} > -1 \wedge x_{213} < 15。

x 12=18~では x 12+17>Eが成立。

これらの論理積は35>E。

従って、NJは32>Eへx₃₀>-1へx₂₅<8。

(25) x 23=8とする。

(26) x n = 1 とする。

(27) x co = 0~3では x co < 1が成立。

 $x_{423} = 4 \sim 7$ では $x_{323} + 7 > x_{423} \wedge x_{423} + 1 1 > x_{323}$ が成立。

これらの論理積は x₃₂₀ > 0 A x₃₂₀ < 15。

 $x_{42} = 8 - 14$ では $x_{20} + 7 > x_{42} \land x_{42} + 1 \ 1 > x_{20}$ が成立。

これらの論理積は x₂₀ > 7 ∧ x₂₀ < 19。

x *n=15~ではx *n+18>Eが成立。

これらの論理積は33>E。

従って、NJは<u>33>E / x m > 0 / x m < 15 / x m > 7 / x m < 19</u>。

 $(28) x_{11} = 0 \sim 7 では32 > E \wedge x_{10} > -1 \wedge x_{10} < 8 が成立。$

これらの論理積は32>E。

 $x_{20} = 8 \sim 18 \text{ では } 33 > \text{E} \land x_{33} > 0 \land x_{33} < 15 \land x_{33} > 7 \land x_{33} < 19 が成立。$

これらの論理模は33>Eへx₃₂₂>0へx₂₂₁<15。

x ₂₁₅=19~では x ₂₁₅+ 1 9 > E が成立。

これらの論理積は38>E。

従って、NJは<u>32>Eハx_{sn}>0ハx_{sn}<15</u>。

(29) x xxx = 0 では x xx < 1 が成立。

 $x_{32} = 1 \sim 14 \tau は32 > E \wedge x_{32} > 0 \wedge x_{22} < 15 が成立。$

これらの論理積は32>E。

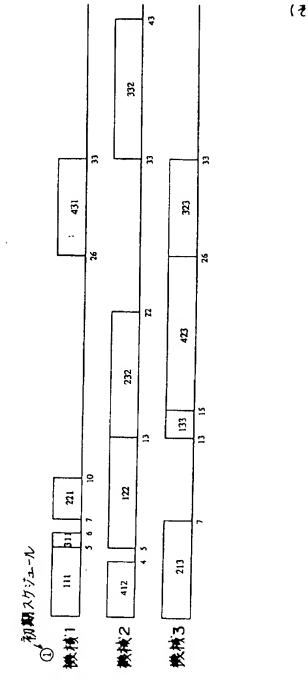
x₃₂₀=15~では x₃₂₀+17>Eが成立。

これらの論理積は32>E。

従って、最終的なNJは<u>32>E</u>。

【図14】·

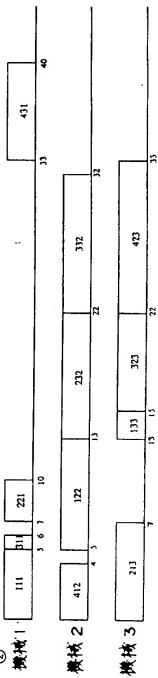
4仕争3機械のジョブショップスケージューリング問題のスケジュール例



.

【図15】

4仕争3機械のジョブショップスケージューリング問題のスケジュール例



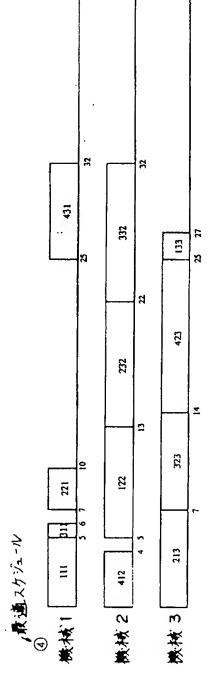
(403)

【図16】

4 仕事3機械のジョブショップスケージューリング問題のスケジュール例

【図17】

4 仕事3機械のジョブショップスケージューリング問題のスケジュール例



フロントページの続き

(72)発明者 滝沢 ユカ 神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 富士通株式会社内

i